

# Projet

Vers Maquettes Figma

Ce projet fut fait dans le contexte d'un Hackathon. Le besoin fut fictif :  
En equipe de 6 personnes (4 développeurs full-stack et 2 intégrateur, webdesigner)  
sous une deadline de moins de 24h concevoir une application mobile Pour les JO 2024.  
L'application devais permettre d'aider les athlètes ou les bénévoles et visiteurs lors de  
leurs séjours dans le village des JO.

J'ai donc pris par à :

- L'identité visuelle
- La création du design (maquettes, mise en page)
- Communication ( Réseaux sociaux, vidéos,...)

Ce projet m'a permis d'être en condition de travail de groupe avec un temps imparti  
pour réaliser le projet.

Lien vers la vidéo : [https://youtube.com/shorts/g\\_C4VE1E3aE?feature=share](https://youtube.com/shorts/g_C4VE1E3aE?feature=share)

# Brandboard

